Žaidimo tipas: RPG.

Žaidimas automatiškai sugeneruoja labirintą ir priešų buvimo vietą, bei jų tipą. Žaidimas pasibaigia, kai žaidėjas pasiekia auksinį kvadratą. Žaidimo pabaigoje parodoma žaidėjo surinkti taškai.

Planuoju šį žaidimą tobulinti įdedant EXP ir skills sistemą, lygių pasunkėjimą pasikėlus lygį, daiktų rinkimą ir naudojimą, daugiau efektų kovojant ir vaikštant po žemėlapį.